

サークルメイト

CIRCLE MATE



MANUAL



■はじめに・・・

この度は、弊社ゲームソフト『サークルメイト』をお買い上げ頂き、誠にありがとうございます。このゲームは、コマンド選択式アドベンチャーゲームとなっております。あなたが様々な行動を選択していくことによってゲームが進行していきます。ゲームをより楽しくプレイされるために、プレイの前にぜひこのマニュアルを御一覽下さい。

■ゲームの始め方

<フロッピーの場合>

Aディスクをドライブ1、Bディスクをドライブ2に入れてリセットして下さい。
ゲームが始まります。

<ハードディスクの場合>

このゲームは、ハードディスクにインストールして楽しめます。
インストール用のプログラムは、DISK-Bに入っていますのでDISK-Bを任意のドライブに入れて、INST.EXEを実行して下さい。

B: INST.EXE (リターン)

└ (DISK-Bの入っているドライブ名)

と打ち込めば、インストールプログラムが動きます。ハードディスクでの必要空容量、必要メインメモリ等、画面の表示に充分注意して作業を進めて下さい。

作業が終了すると、ハードディスクにCMATEというディレクトリが作成され、また実行ファイルであるCMATE.BATが作成されます。

ゲームの起動は、プロンプトからCMATE (リターン) と打ち込んで下さい。

また、このゲームは、セーブデータを最高10個まで増やすことが出来ます。

詳しい説明については、DISK-Bの「MATE.DOC」を参照して下さい。

セーブデータを増やす場合、メインメモリの空き容量が充分でないとゲームが正常に作動しなくなる場合がありますので、MS-DOSの知識のある方以外は、セーブデータを増やさず、そのままプレイすることをお勧めします。

<ノートパソコンの場合>

ゲームを立ち上げると使用ディスプレイの種類を尋ねます。

デジタル8階調、又はアナログ16色のいずれかを選択して下さい。

*ゲーム立ち上げ時にノートパソコンで使用された場合のみこの選択は出来ます。

また、一度登録すると再度ゲームをノートパソコンで立ち上げないと選択を変更出来ません。ただし、デスクトップパソコンでは、強制的に16色モードになります。

<RAMディスクに転送される場合>

DISK-AをRAMに転送し、DISK-BをFDに入れてご使用下さい。ただしこの場合は、セーブデータもRAMに転送し、DISK-BをFDに入れてご使用下さい。ただし、この場合はセーブデータもRAMに作成されますので、保存される場合は以下のデータファイルをFDに保存して下さい。

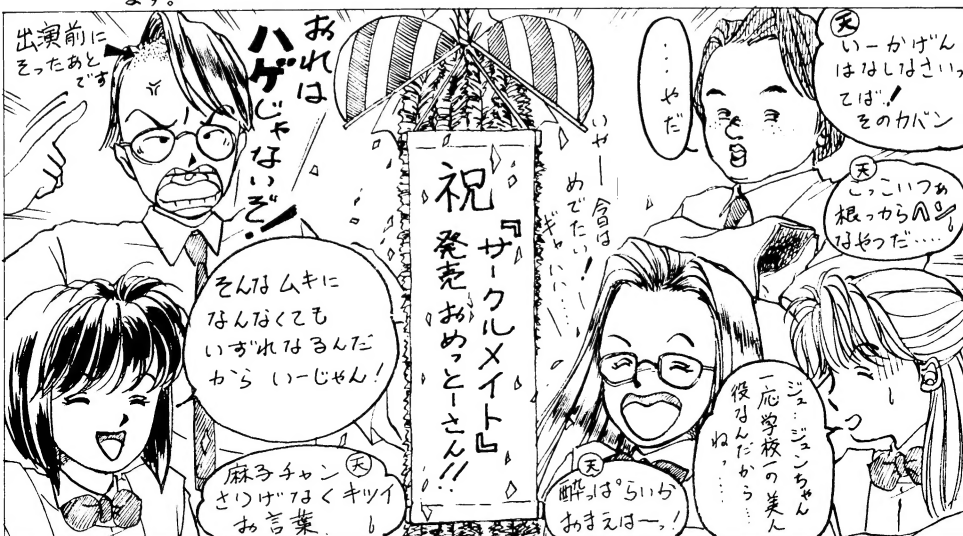
SAVE00.DAT ~ SAVE04.DAT

*この作業は危険がともないます。DOSの知識のない方は、RAMデータを消去しないようにしてプレイすることをお勧めします。

■プロテクトについて

このゲームには、マニュアルプロテクトがかけられています。
マニュアルの背表紙に登場人物が表示されておりますので、ゲーム立ち上げ時にそれを見て、質問事項にお答え下さい。その際、3回入力間違いをしてしまった場合は、電源を切ってもう一度やり直して下さい。

*マニュアルプロテクトチェックは、ゲームを最初から始める場合はその都度、セーブデータをロードする場合はパソコン本体の環境が変わっていると、行われ
ます。



■基本操作方法

コマンドの選択・・・・・・マウスによる移動
キーボードの矢印キー
(又は、テンキーの2・4・6・8)

コマンドの決定・・・・・・マウスの左クリック(左ボタンを押す)
キーボードのリターンキー(又は、スペースキー)

コマンドのキャンセル・・・・マウスの右クリック(右ボタンを押す)
キーボードのESCキー(又は、テンキーの0)

文章出力/速度変更・・・・CAPSキーのON/OFF

親が来たモード・・・・・・COPYキー

[親が来たモードについて]

ゲーム途中でCOPYキーを押すと『親が来たモード』に入ります。親が来たモードでは、グラフィックス、及びサウンドはOFFの状態になります。何かキーを押すとゲームに復帰します。

■ゲームワールドについて

このゲームの舞台となっている世界は、あなたが暮らす世界とほとんど変わらない時代背景、倫理観を持ちます。

行動範囲は主人公が住む主前町（ぬしまえちょう）と、そのとなり町である浦倉市（うらくらし）が中心となっています。

■システムウィンドウの説明

ゲーム中、システムウィンドウを呼び出すには2通りの方法があります。

通常メッセージウィンドウが表示されている場合は、マウスの右ボタン（又は、キーボードのESCキーかテンキーの0）を2回押すことによって随時システムウィンドウが現れます。

また、コマンド選択画面では、選択コマンドの1つにシステムという選択肢がありますので、それを選べるとシステムウィンドウが現れます。つまり、コマンド選択によって会話が進行している場合は、一度メッセージを読み終えた後、新たにコマンド選択でシステムを選んで下さい。

—— システムウィンドウ内では、以下のコマンドが有効です。——

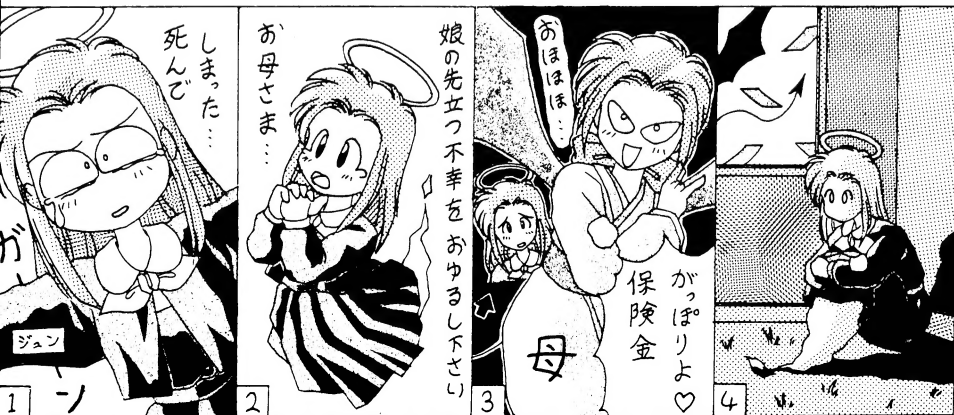
- ①マウス速度 → マウスカーソルの移動速度を変更します。
- ②音楽設定 → BGMを鳴らさない場合に選択します。
- ③セーブ → 現時点でのゲームの内容をセーブします。
最大で5ヶ所まで設定可能です。
- ④ロード → 以前セーブしたゲームを呼び出します。名前には、章と場所、そしてセーブした時の日時が記されています。
- ⑤ゲーム終了 → ゲームを終了します。ハードディスクでプレイされた時のみ、コマンドラインに落ちることが出来ます。
- ⑥その他の画面情報 →

時間・・・・ゲームワールド内での時間です。
CG達成率・・・・ゲーム中の♡なシーンをどれだけどれだけ見たかの%です。

■アイコンシーンについて

ゲームが進行していき、♡なシーンになるとアイコンモードに入る場合があります。

コマンド選択で行動を選択するとアイコンが現れます。グラフィック画面上でアイコンを移動させて、マウスの左クリック（又は、キーボードのリターンキーかスペースキー）で場所を決定して下さい。ゲームが進行します。



ある日、一人の女子高生が駅のホームから落ちて死んだ。
死んだのは、主人公の通う高校の同好会の仲間、霧島ジュンだった。ショックを受けた主人公は、さらに霧島ジュンは殺されたのかもしれないという衝撃的なウワサを耳にする。そのウワサを聞いた主人公は、心の中に『何か』が引っかかるのを感じた。霧島ジュンの死に隠された謎とは、一体……。

人物紹介

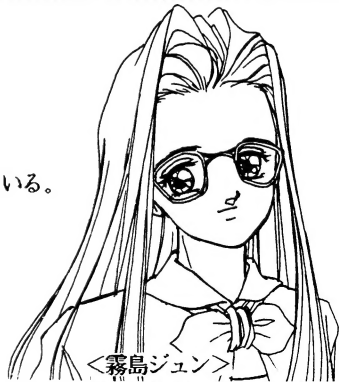
主人公

ゲーム中のあなた。
パソコン同好会に所属している。



＜町田麻子＞

パソコン同好会の仲間。
主人公とつき合っている。



＜霧島ジュン＞

パソコン同好会の仲間で学校一の美人。
ある日、突然駅のホームから落ちて死ぬ。



＜江川優子＞

パソコン同好会の仲間。
おとなしくて優しい女の子。



＜宇田次郎＞

パソコン同好会の会長。
性格は、少しキツイところがある。

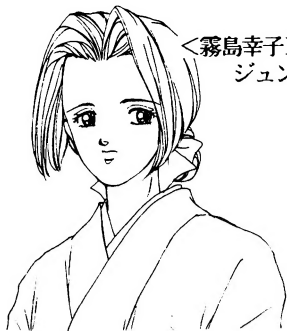


＜小川哲（さとし）＞

パソコン同好会の仲間。
なぜか、いつも大きな
カバンを持ち歩いている。

人物紹介

＜霧島幸子＞
ジュンの母



＜町田岩男＞
麻子の父親



＜江川夫妻＞
功二と令子 優子の両親



＜松雪＞
宇田正太郎選挙事務所の美人秘書。
いつもニオイを気にしている。



＜らみ＞
哲の母親が経営する
スナック『マヤ』の店員。



＜小川まや＞
哲の母親



＜黒岩＞
主人公をしつようにつけまわす刑事。
彼の真意とは・・・？



＜米崎院長＞

主人公が通っている
病院(精クリック)の院長



＜北尾＞
主人公が通う学校の教師



＜由美＞
米崎クリニックの看護婦



＜よし子＞
主人公と同じ病院に通う女の子。



＜卜部沙織＞
主人公が通う学校の教師



人物紹介



<もと子>

田々倉の妻



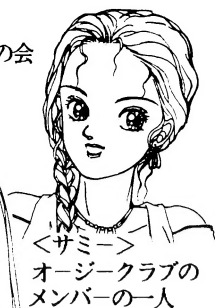
＜田々倉＞

浦倉市にある乱交パーティーの会
『オーグクラブ』の主催者。



<マキ>

オージークラブの
メンバーの一人



<サニー>

オージークラブの
メンバーの一人

■シナリオの解説

みなさま、お元気にお過ごしのことと存じます。毎度おなじみ、シナリオの解説でございます。

さて、この『サークルメイト』は、今までのボンビーとは、ひと味ちがったものを目指しました。……皆様方、どう感じになりましたでしょうか？ 過去の何作品かアレイされた方には、このほとんどギャグのない、シリアスなストーリーを、面白くないと評価される方がおられるかも知れません。（ド・キ・デ・ザン・ワレ）

読みにくい、文章でイライラされた方もおられるでしょう。この場でお詫び申し上げます、ごめんなさい。(シギョウが列ナワシ...)

アダルトアドベンチャーゲームとして、この『サークルメイト』が表現したかったのは、人間から倫理感なくなると、見る方がエッチだろうな、というものです。この作品のなかで出てくる人物たちは、みな一様に人変倫理感のうす〜い人達ばかりです。（この中で捉えられている『愛』などというものの、じつはものすごく薄っぺらなものになっているんですよ。）プレイする皆さんは、もちろんごくフツウの倫理感をお持ちでしょうから、この作品をプレイしていくと、しばしば登場人物の考え方に首をひねらざるを得なくなることがあると思います。でも、我々はそのギャップに、実は究極のエッチはないだろうか・・・と考えました。

例えば他の男とのエッチの最中に、自分の男に電話する少女。不倫、乱交、浮気、売春、痴漢。

これら全ては、シチュエーションとしての『淫獣』をもともと包含しています。一方、この作品のなかの登場人物は、自分のしていることを、それほどエッチだとは思っていないかもしれません。つまるところ、皆さんが感じているエッチさとは、皆さんと登場人物との間の、「倫理感の差」が生み出しているものなのです。

ですから、さんざんエッチしまくって其はテーマは『愛』でした、感動してくれました？などと言うつもりはありません。

この点、ひょっとしたら皆さんのなかでご不満を抱く方がおられるかも知れず、これまたお詫びしなければなりません。(笑、伊藤が泣き出す)

- 1 思考力のゲーム性を期待されていた方。 2 物語的愛と感動を期待されていた方。

まことに申し訳ありません。きっと皆さんの期待に沿うゲームも出して行くつもりですので、どうか見捨てないでくださいネ。

最後に、このゲームをお買い上げいただいた皆さんに深く感謝し、そして皆さんのご健康と、ご多幸を心よりお祈り申し上げます。



ムークⅡ
Nooch
 レミーの逆襲
Ⅱ

定価7,800円 税別

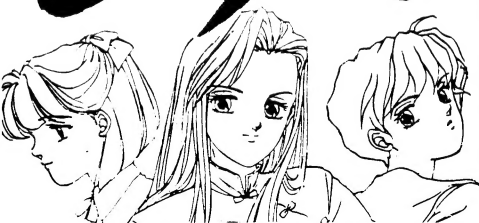
不揃いレモン
 の



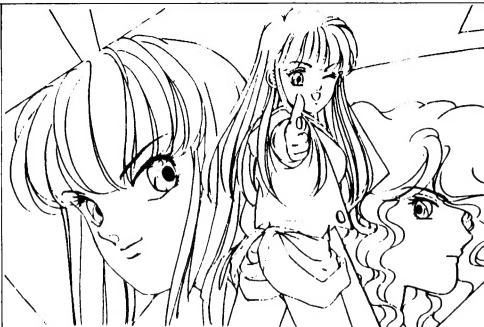
定価7,800円 税別

絶賛発売中

美少女ハンター



定価8,800円 税別



ムーク
Nooch

あばかれた陰謀

定価7,800円 税別

..お店で売っていない販売物..

弊社では以下の商品があります。これらはお店では売っていないので、通信販売で申し込んでね！

商品名	定価
ボンびいオリジナルテレカ(50度数)	1000円
しえいく!しえいく!(1&2) テレホンシンクロテープ	3000円
ファン感謝ディスク Vol. 1	3000円
ファン感謝ディスク Vol. 2	3000円
ファン感謝ディスク Vol. 3(6脱税版)	3000円
ボンびいオリジナル ブック型ディスクケース 5インチ 2枚用 (3.5インチも入ります)	700円

*上記のファン感謝ディスクは全てPC-98 版です。

ーお申し込み方法ー

住所、氏名、TEL、使用機種、メディア、商品名をお書きの上
現金書留、又は、郵便為替で下記までお申し込み下さい。

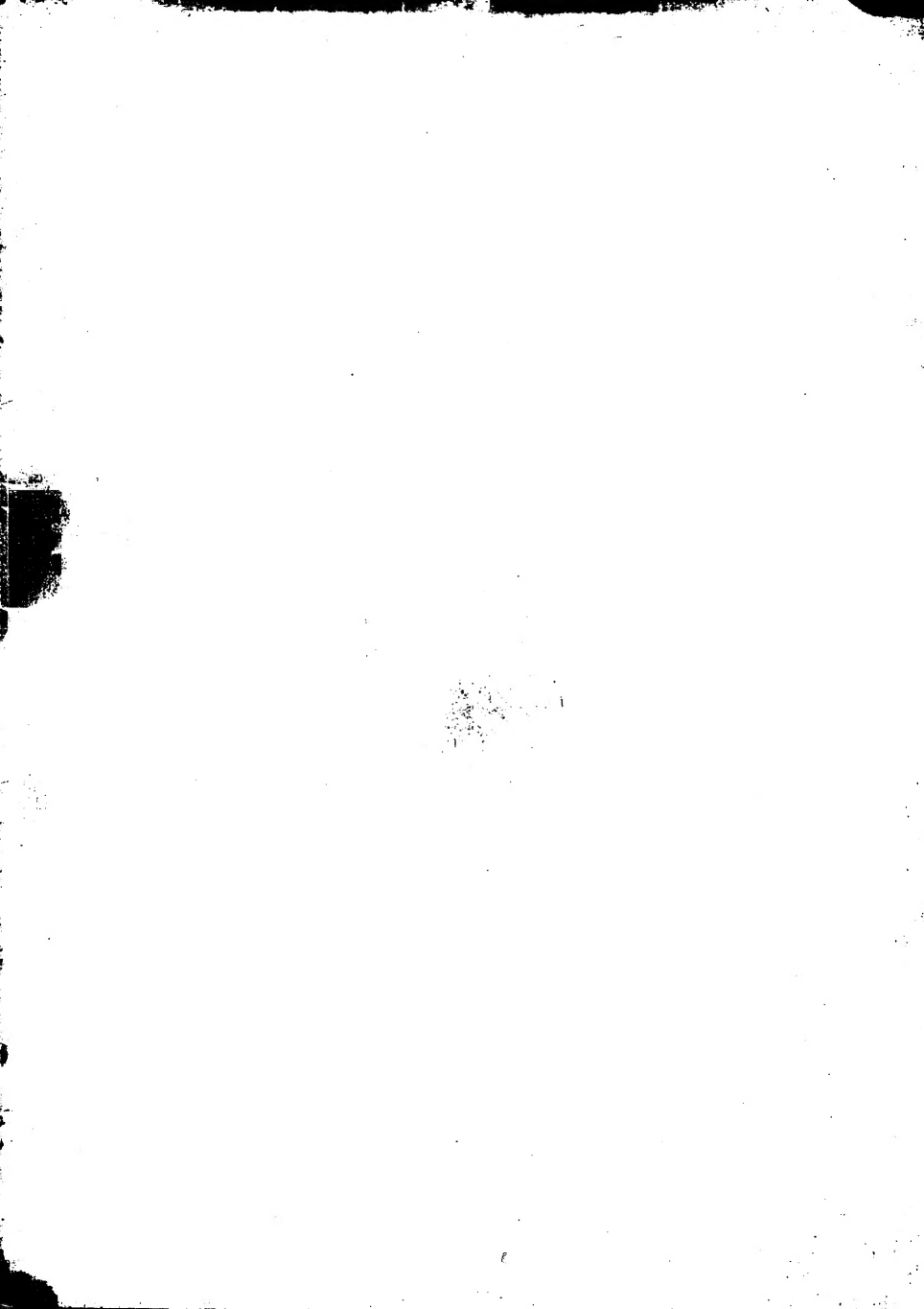
〒530 大阪府大阪市北区菅栄町1-20 2F
(株) ビジュアル アーティスト オフィス
TEL 06(355)2001

■サポートについて

ゲームが使用中に暴走したり、動かなくなったりとゲームの進行が出来ない状態になりましたら、サポート係まで電話にて御連絡ください。その際、こちらが正確に症状をつかむため、使用機種、周辺機器、どのような状態で起こったか等をお教えください。その上でこちらで状態を判断して処置させていただきます。

また、ご使用上のミスなどでDISKを壊された場合はすべてのDISKの修復代として、1000円(無記名郵便為替)をお送りください。修復した上でDISKをお返し致します。その際、使用機種、周辺機器、どのような状態で起こったか、あなたのお名前、ご住所、電話番号をできるだけ詳しくお書き頂いたメモを同封してください。

<あて先> 〒530 大阪府大阪市北区菅栄町1-20 2F
(株) ビジュアル アーティスト オフィス
TEL 06(355)2001



登場人物

ASAKO
MACHIDA



町田麻子



JIRŌ

UDA

宇田次郎

YŪKO
EGAWA



江川優子



霧島ジュン

JUN
KIRISHIMA

SATOSHI
OGAWA



小川哲



Copyright © 1994 Soft Touch. All Rights Reserved.